

# Formation Agile Games (Jeux Agiles)







**Formateur, Coach, Thérapeute**

**Facebook**

[facebook.com/ScrumBelgium](https://facebook.com/ScrumBelgium)

[facebook.com/BrunoSbilleTherapeute](https://facebook.com/BrunoSbilleTherapeute)

**Blog**

[brunosbille.com](https://brunosbille.com) (Agile)

[brunosbille.com/coachdevie](https://brunosbille.com/coachdevie) (Développement personnel)

**Bruno Sbille**



[bruno.sbille@gmail.com](mailto:bruno.sbille@gmail.com)



# Savoir « animer »

- Organiser l'espace avant
- Bienveillance (ils sont hors de leur zone de confort), expliquer pourquoi
- Votre énergie = leur énergie
- 1 consigne à la fois
- Visuel - Auditif - Kinesthésique
- Gestion du timing soyez dans l'action et dans le rythme
- A la fin : débriefing

# Savoir « observer »

- Les mots utilisés
- Le non verbal des participants
- Factuellement, il s'est passé quoi ?
- Alternier vue « participant », vue « groupe », vue « process », vue « facilitateur »
- Avec quels ressentis êtes-vous en tant qu'observateur ?
- Prenez des notes



# Savoir « débrief »

- Que s'est-il passé ? (Factuel)
- Qu'avez-vous ressenti ? (Physique, émotionnel, mental)
- Qu'avez-vous appris ? (Interprétations)
- Et si le jeu avait continué ? Et si on rejouait ?(se projeter)
- Faire un parallèle (avec la vie réelle, situations déjà vécues etc...)
- Extrême bienveillance

# Les chaises non-musicales





# Les chaises non-musicales

- Objectif: empêcher l'animateur de s'asseoir pendant 60 secondes en travaillant en équipe (auto-organisée)
- Interdit de toucher, bloquer l'animateur
- Dès que vous vous êtes levé, vous devez vous asseoir sur une autre chaise
- Autant d'essais que vous voulez
- Vous ne pouvez pas bouger les chaises
- Faites attention !! La rapidité n'est pas la solution



# Les chaises non-musicales:

## Process

- Démarrer quelques cycles rapidement
- Rétrospective
- Vue globale
- Communication
- La solution la plus simple ?
- Inspect and adapt, Favoriser les essais
- La confiance





**Les jeux joués**

## LES JEUX JOUÉS

JOUR 1

CHECK-IN  
BALLE PRÉNOM  
MAIN S/ MENTON  
1, 2, 3, GO CLAP  
MAIN CONTRE MAIN  
1, 2, 3 AVEC VARIATIONS  
DÉERNIER KIF  
BÂTON D'HELIUM  
MA MÉTÉO  
CLASSEZ-VOUS PAR...  
MES VALEURS  
MES ATTENTES

CHAISES NON-MUSICALES

MUR DU FEEDBACK  
BALL POINT GAME  
DESSINE MOI UN PRÉ

KEEP TALKING & NOBODY EXPLODES  
SPACETEAM

## LES JEUX JOUÉS

JOUR 2

STORY CUBES  
2 VRAIS 1 FAUX  
LES DERDIANS

LE JEU DES CUBES

SPACETEAM

CONSTELLATION  
" SONORE: UN CLAP

FAIRE UNE HOLÀ  
SEXY VS SMART  
CREEZ VOTRE JEU  
LA CHAÎNE DES ~~JEUX~~ J'AIME  
LES YEUX ET LE CRAYON  
DESSINE MOI LE JEU  
AMBIDEXTRE BALL GAME  
LE FOND & LA FORME



Via ces liens vous trouverez la description des jeux que nous avons joué, plus plein d'autres jeux !

<http://www.agilegamesfrance.fr/>

<http://tastycupcakes.org/fr/>

<http://www.funretrospectives.com/>

<https://retromat.org/fr/>

+ Recherches Google (energizers, ice-breakers,...)

Pour vos accessoires: <https://toutpourlejeu.com/>

# Quelques livres

