

Bruno Sbille

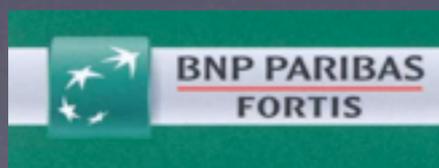
Coach personnel

Coach Agile

Formateur



Blog: <http://brunosbille.com>
bruno.sbille@gmail.com
twitter.com/brunosbille



A photograph of two men in white lab coats in a laboratory. The man on the right is holding a test tube to his nose, smelling the contents. The man on the left is looking at the test tube. In the foreground, there are two Erlenmeyer flasks containing a dark brown liquid on a white scale, and a larger flask containing a white liquid on a blue surface.

Expérimentez et Adaptez-vous

Que sont les méthodes
Agile ?

Que sont les méthodes Agile (2001)

- Une façon alternative de réaliser des logiciels, des projets
- Différentes valeurs et principes par rapport au développement traditionnel
- Accent sur l'incrémental, l'itératif et le collaboratif

Bénéfices des méthodes Agile

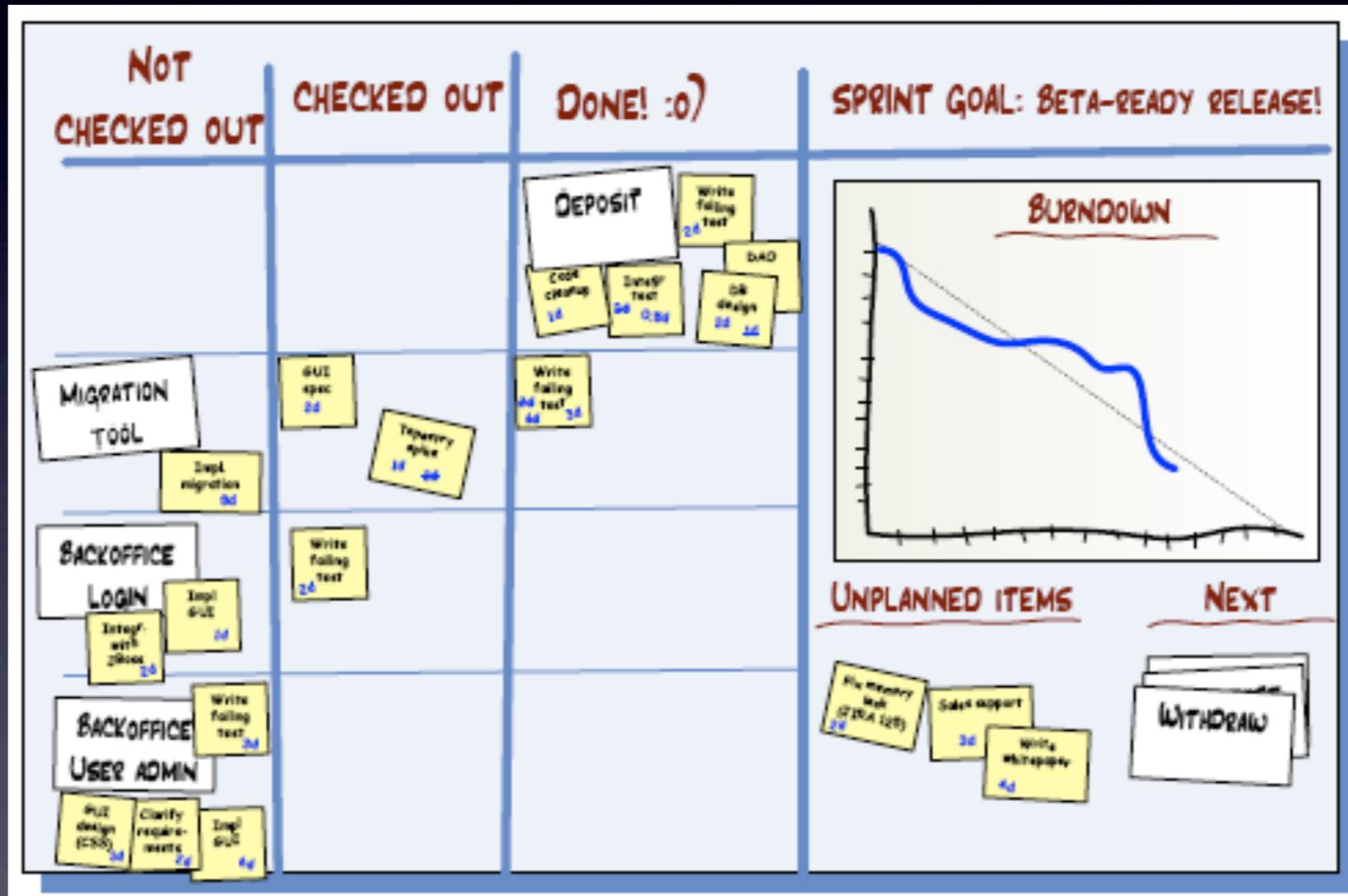
- Rapidement sur le marché
- Qualité
- Flexibilité
- Le juste produit
- Visibilité
- Contrôle des coûts
- Moins de risques
- plus motivant
- Revenus

Les valeurs Agile

- Individus et interactions
(plutôt qu'outils & processus)
- Un logiciel qui fonctionne
(plutôt que documentation exhaustive)
- Collaboration avec le client
(plut que négociations contractuelles)
- répondre aux changements
(plut que suivre un plan)

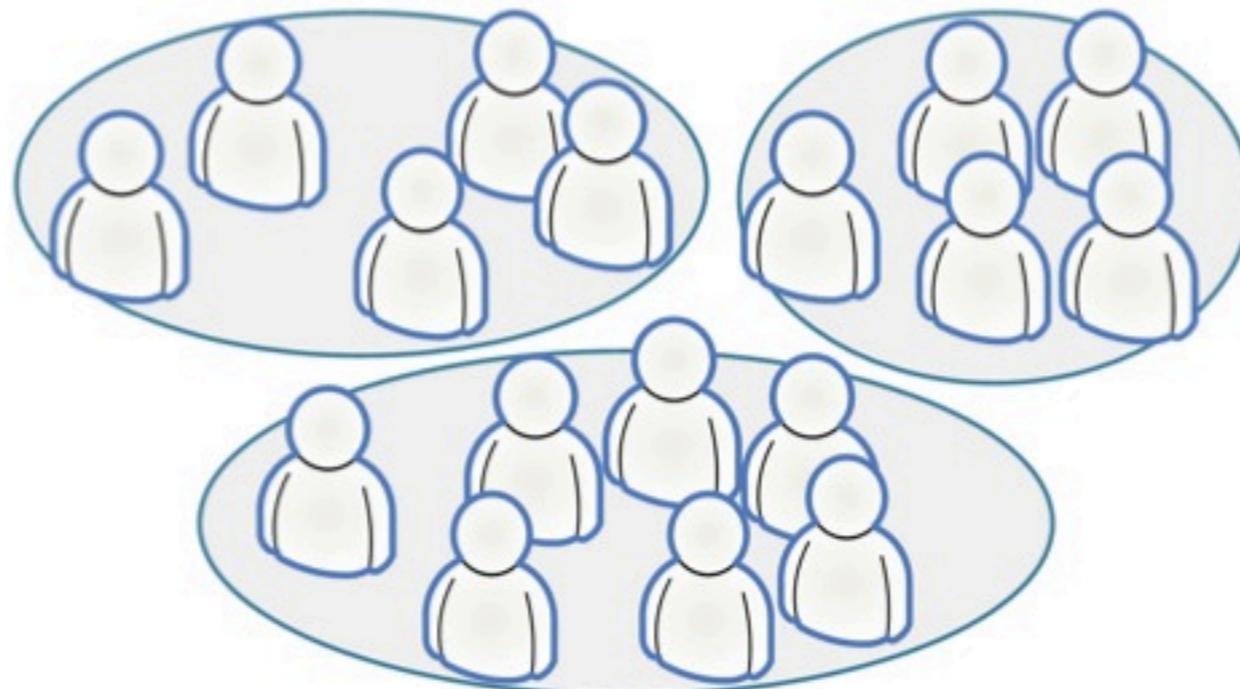


SCRUM



Comment faire du SCRUM ? (1/4)

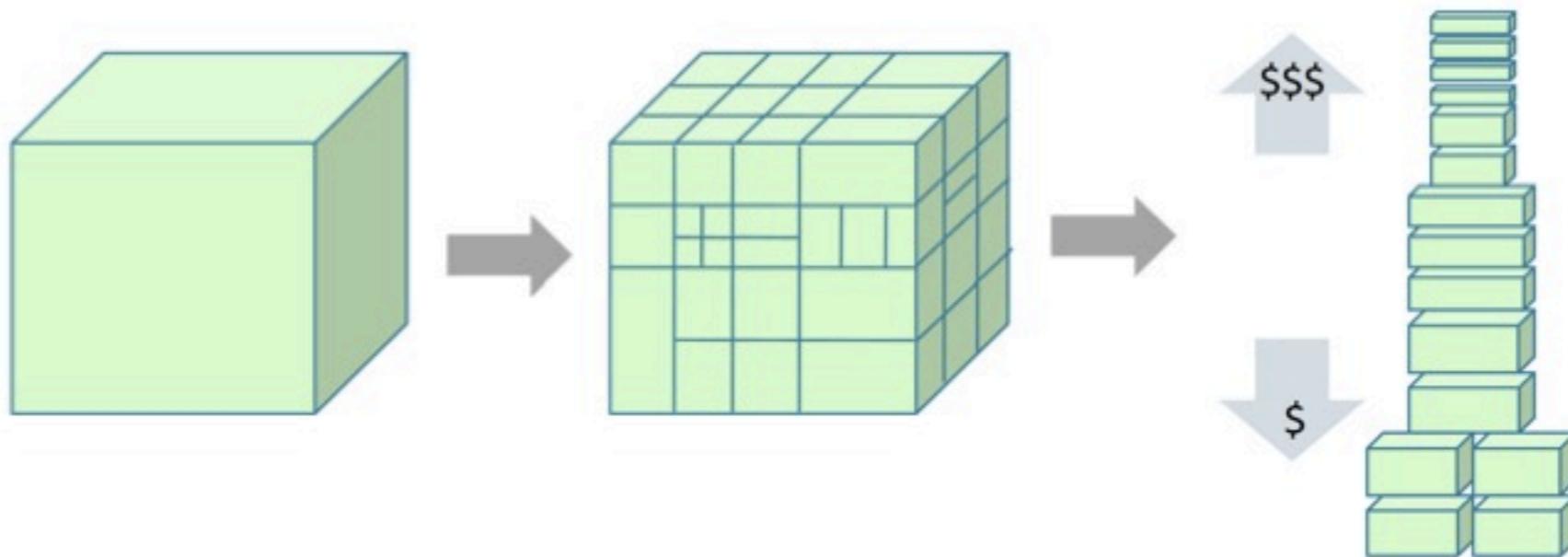
- **Divisez votre organisation** en petites équipes multidisciplinaires et auto-organisées.



*Kanban et Scrum - tirer le meilleur des deux (Henrik Kniberg & Mattias Skarin Préfacé par Mary Poppendieck & David Anderson
Traduit par Claude Aubry, Frédéric Faure, Antoine Vernois & Fabrice Aimetti)*

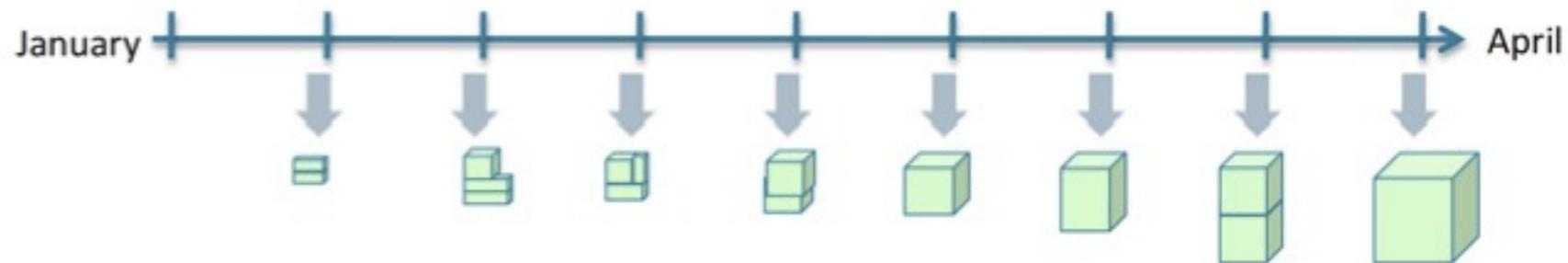
Comment faire du SCRUM ? (2/4)

- **Divisez votre travail** en une liste de petits livrables concrets. Triez cette liste par priorité et estimez la taille relative de chaque élément.



Comment faire du SCRUM ? (3/4)

- **Divisez le temps** en petites itérations de durée fixe (appelées des sprints et durant habituellement de 1 à 4 semaines) et faites une démonstration à l'issue de chaque sprint avec un produit potentiellement livrable.



Comment faire du SCRUM ? (4/4)

- **Optimisez le planning de la version** et mettez à jour les priorités en collaboration avec le client, sur la base de ce que vous avez appris après chaque sprint.
- **Optimisez le processus** en organisant une rétrospective après chaque sprint.

Ainsi, au lieu d'avoir un **grand groupe** passant **beaucoup de temps** sur la construction d'une **grande chose**, nous avons une **petite équipe** passant **un peu de temps** à construire une **petite chose...** mais **intégrant régulièrement** pour voir l'ensemble.

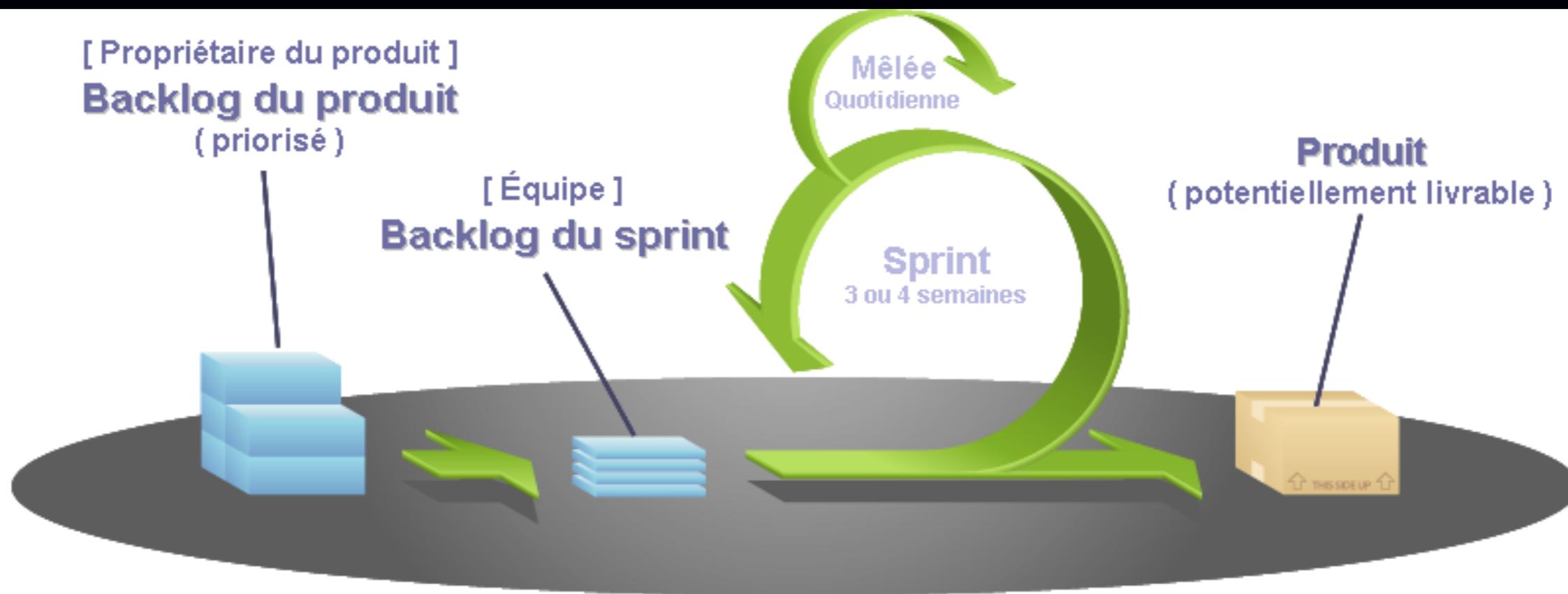
[Propriétaire du produit]
Backlog du produit
(priorisé)

[Équipe]
Backlog du sprint

Mêlée
Quotidienne

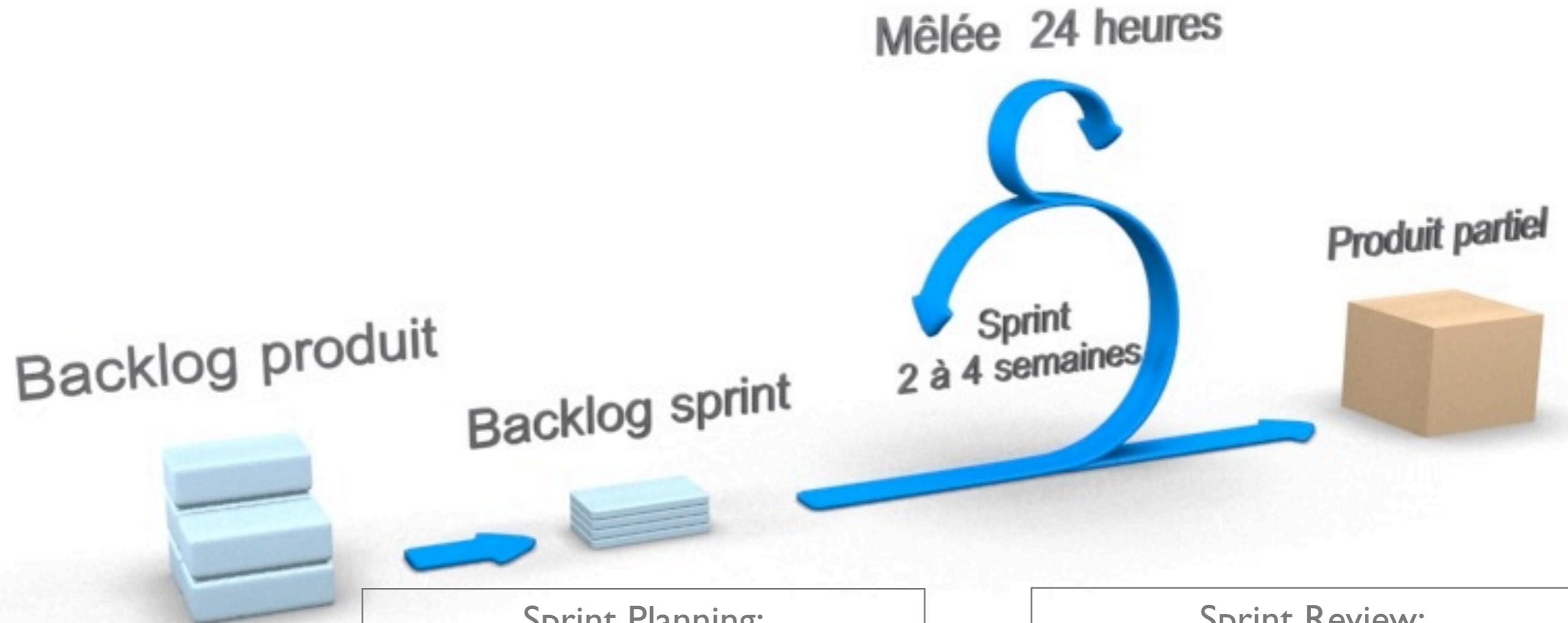
Sprint
3 ou 4 semaines

Produit
(potentiellement livrable)



Légende

PO: Product Owner
US: User Story



Sprint Planning:

1. PO: Sélection US du sprint
2. PO: explique les US
3. Team: Estimation complexité US
4. Team: Découpe US en tâches

Sprint Review:

Démo des US par l'équipe au PO et aux stakeholders

Sprint Retrospective

Feedback & Lessons Learned

Le Product Backlog

ID

Planning + Historique

ID	Categorie	Description					Fib	Planned in sprint#	Done in sprint #	
0	Cat	As a	(user-role)	i want	(action)	so i c	(business objective)	F	Planned in sprint#	Done in sprint #
56	Design	As a		i want to	Mettre au point le design de la home page "mobilité"	so i can	put dynamic applications in the real web design	1	1	1
57	Ticker	As a	Internaut	i want to	be able to read the info traffic on the home page	so i can	be inform on major incidents in brussels, encoded later via the portal by mobiris team	3	1	1
58	Mobiris	As a	Internaut	i want to	see in the simplest way, some dynamic datas from Mobiris	so i can	be reassured on the fact that we can import datas from Mobiris database to our portal	21	1	1
59	Projet - Contenu	As a	Internaut	i want to	Pouvoir visualiser au moins 3 exemples de pages "projets" (p53 emakina) dont le contenu est déjà "stocké" dans la plateforme	so i can	afin de pouvoir, voir comment le content produit se présente sur l'écran. Le contenu est fourni par Bxl Mobilité	21	1	1
60	Projet - Contenu	As a		i want to	Définir le Wireframe (layout) de la page "projets" doc emakina p.53/118	so i can	pouvoir produire du contenu et visualiser le contenu dans la démo	13	1	1
61	Projet - Contenu	As a		i want to				8	1	1
63	News							8	3	3
52	Works							5	2	2
53	Generic							21	2	2
54	Map							8	3	3
50	Generic	As a						8	5	5
65	Camera	As a	Internaut	i want to	Show the simplest way pictures of a real time camera	so i can	be reassured on the fact that we can import datas from mobiris database to our portal	2		
66	Mobiris	As a	Internaut	i want to	see on the map of the home page mobilité, the differents parkings available from mobiris	so i can		3		
67	Map	As a	Internaut	i want to	i want to see in differents colors the traffic jam on the map of brussels	so i can		5	2	2
69	Mobiris	As a	Internaut	i want to	see on the map of the home page mobilité, the differents events from mobiris (evenements et travaux routiers)	so i can		8	2	2
70	Mobiris	As a	Internaut	i want to	put my mouse on the map and have a pop-up with detailed info on the event	so i can		13	4	4
71	Camera	As a		i want to	see the different thumbnailed pictures of camera when i click "camera" on the home page (page with index of all cameras	so i can		1		

User Story:
Ligne bleue: faite, Ligne blanche: à faire

Catégories

Fibonacci

Il peut contenir des
«stories» techniques

Les rôles

Le Team member



Le Team member

- C'est lui qui contribue à la réalisation du projet
- Orienté multi-casquettes
- Polyvalent
- Autonome
- Auto-organisés

Le Team member

L'Équipe ne comporte pas de rôles prédéfinis, elle est auto-gérée. Il n'y a pas non plus de notion de hiérarchie interne : toutes les décisions sont prises ensemble, et personne ne donne d'ordre à l'équipe sur sa façon de procéder. Contrairement à ce que l'on pourrâit croire, les équipes auto-gérées sont celles qui sont les plus efficaces et qui produisent le meilleur niveau de qualité de façon spontanée.

L'équipe s'adresse directement au Directeur de produit. Il est conseillé qu'elle lui montre le plus souvent possible le logiciel développé pour qu'il puisse ajuster les détails d'ergonomie et d'interface par exemple.

Le Scrum Master



Le Scrum Master

- est responsable pour l'application de la méthode
- son job: permettre à l'équipe d'avoir ce qu'il faut pour travailler
- accompagne l'équipe, la «coache»
- Protège l'équipe des interférences
- Aide à la résolution des problèmes
- Connaît très bien Scrum

Le Scrum Master

Le ScrumMaster joue un rôle capital : c'est lui qui est chargé de protéger l'équipe de tous les éléments perturbateurs extérieurs à l'équipe et de résoudre ses problèmes non techniques (administratifs par exemple).

Il doit aussi veiller à ce que les valeurs de Scrum soient appliquées, mais il n'est pas un chef de projet ni un intermédiaire de communication avec les clients.

Le Product Owner



Le Product Owner

- Donne la direction
- Définit les priorités
- Valide au fur et à mesure
- Fait partie intégrante de l'équipe
- Peut aider à la résolution des problèmes

Le Product Owner

Le Product Owner ou (Directeur de produit) est le représentant des clients et utilisateurs.

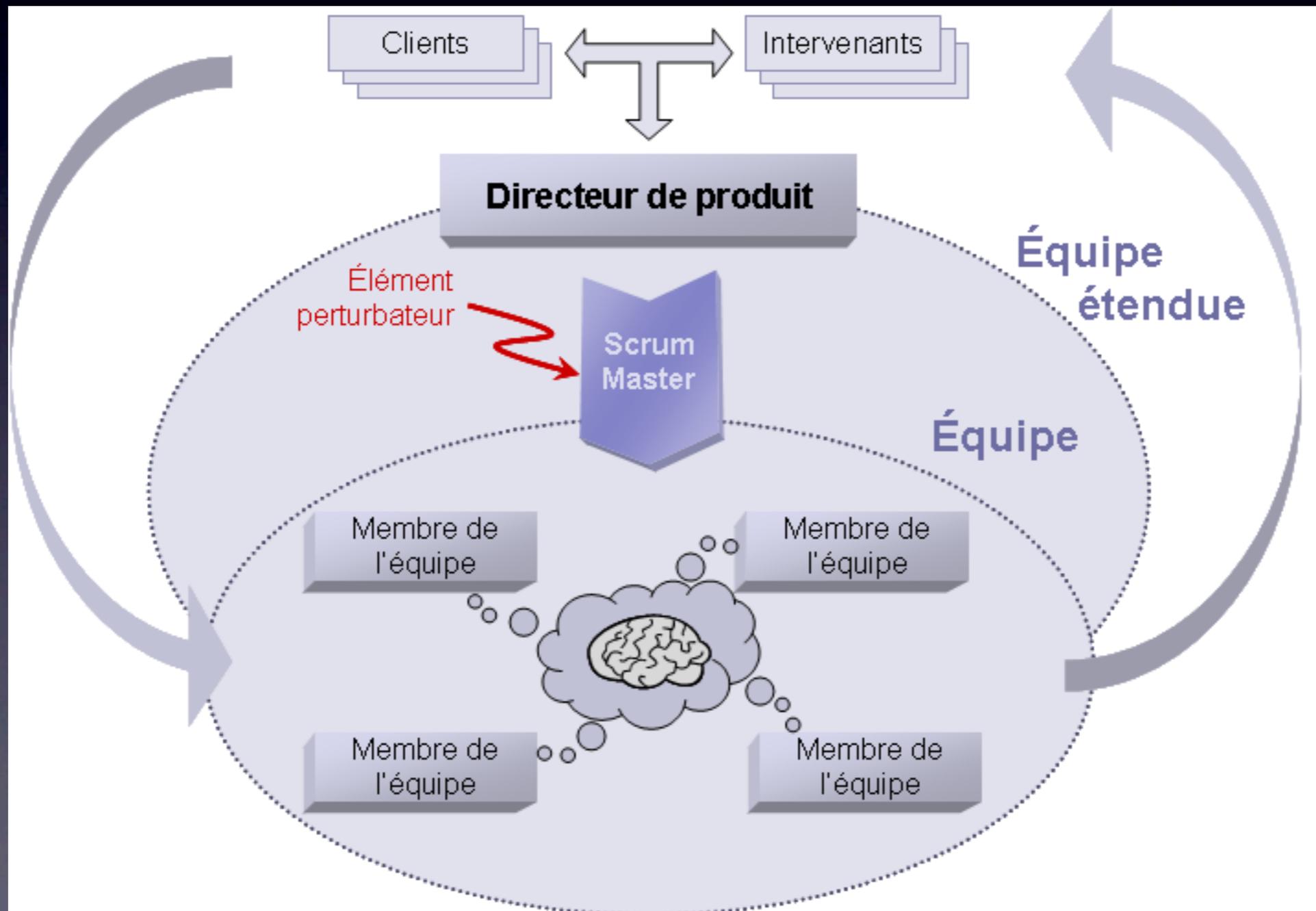
C'est lui qui définit l'ordre dans lequel les fonctionnalités seront développées, et qui prend les décisions importantes concernant l'orientation du projet.

Le terme Directeur n'est d'ailleurs pas à prendre au sens hiérarchique du terme, mais dans le sens de l'orientation.

Les stakeholders

- les clients, le manager, toute personne impliquée mais non engagée (pig & chicken)
- peuvent être présent à la démo
- peuvent être présent de manière silencieuse à la daily meeting
- souhaitent avoir une vue sur le projet sans s'investir profondément dedans

Organisation de l'équipe



Estimations



1 2 3 5 8 13 21
34 55 89 ...

Le Sprint

- Pas de changement de Scope pendant le sprint
- entre 2 et 4 semaines
- Daily meeting
- Pas de changement de Scope pendant le sprint
- Liberté d'organisation

Sprint Objective

Sprint 0 - Portail Mobilité Gipsy Team



Objectif : Choix de la plateforme technologique



Timing

Sprint du 22/09/08 au 09/10/08

Daily Meeting: 9h30 -> 9h45, près de Paul

Sprint Demo: 09/10/08, 10h00 Bxl Mobilité - Salle Magritte



Team

- Vincent
- Pierre
- Soulira
- Karl (50 %)
- Bruno
- Annick



La Daily Meeting

- Debout
- min 15 minutes
- (I) Ce que j'ai fait depuis la dernière meeting
- (II) Ce que je vais faire
- (III) Quelles difficultés je rencontre

Scrum Board

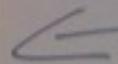


Sprint Planning

LE MOINS

IMPORTANT

(A) PRIORITÉS



SPRINT

CONFIGURATION DE
L'OUTIL
(CONFIG, ADMIN...)

CHOIX
OUTIL DE
BUILD

PRENDRE LE FB
CHEZ DANNY
PATRICK.

INSTALLATION

OUTIL DE

TESTS D'ACCEPTANCE

CHOIX

OUTIL DE

TESTS D'ACCEPTANCE

INSTALLATION DE
LA PLATEFORME

ACCORD SUR

LA NOMENCLATURE

+ Valeurs XP
+ principe SAU

PRISE EN MAIN
DE L'OUTIL.

(A) COMPREHENSION DE
L'OUTIL: VOC COMMUN
& Bénéficier
PRINCIPES

PASSER D'UN ENV.

A L'AUTRE D'UNE MANIERE

ADHOC RAPIDE ET
FIDÈLE

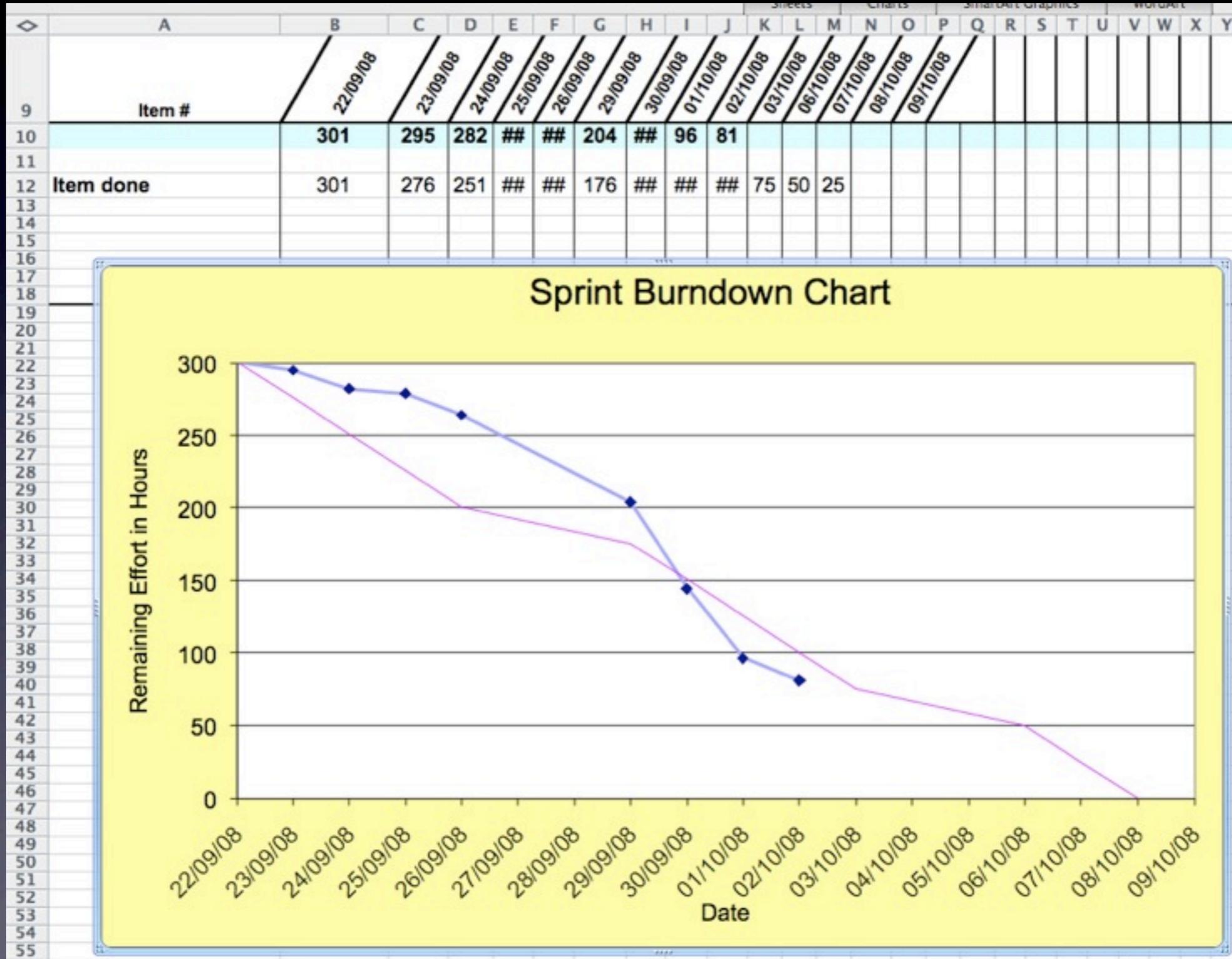
MIN
AFIN DE ... TPS

INSTALLATION DE
L'OUTIL DE
BUILD

Visualiser



Burndown chart



User Stories



No : 3.11 | **Ticker backoffice** | Fibonacci :5

As a redactor, I want to to view, create, update ticker message , so I can inform citizen on mobility

Champs qui n'ont pas besoin de traduction Traduction
française néerlandaise

Accueil > Ticker > Messages > Message0 object

Changement message

Creator:

Disable

Occurrence date: Date : Aujourd'hui
Heure : Maintenant :

Valid from: Date : Aujourd'hui
Heure : Maintenant :

Valid to: Date : Aujourd'hui
Heure : Maintenant :

Champs Multilingues

Langue	Description	Actions
français	Ring of Bruxelles Camion renversé à hauteur de Zékk	<input type="checkbox"/> Supprimer
Nederlands	Ring of Brussels traduction à prévoir	

Langue:

Exemple (recto)

#0001 **USER LOGIN** Fibonacci Size # 3

As a [registered user], I want to [log in], so I can [access subscriber content].

For new features, annotated wireframe. For bugs, steps to reproduce with screenshot. For non-functional stories, explain scope/standards.

User Login

Username:

Password:

Remember me

Login

[message]

[Forgot password?](#)

Store cookie if ticked and login successful.

User's email address. Validate format.

Authenticate against SRS using new web service.

Go to forgotten password page.

Display message here if not successful. (see confirmation scenarios over)

Further information is attached to this story on VSTS Product Backlog.

Verso

Confirmation

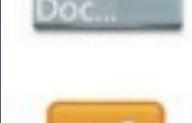
1. Success – valid user logged in and referred to home page.
 - a. 'Remember me' ticked – store cookie / automatic login next time.
 - b. 'Remember me' not ticked – force login next time.

2. Failure – display message:
 - a) "Email address in wrong format"
 - b) "Unrecognised user name, please try again"
 - c) "Incorrect password, please try again"
 - d) "Service unavailable, please try again"
 - e) Account has expired – refer to account renewal sales page.

Sprint Retrospective

- Qu'est-ce qui a bien fonctionné ?
- Que peut-on améliorer ?
- Actions concrètes

Definition Of Done

	Développement	Migration des données (structures + données)	
	Support IE7 + FF3	Test Seleniums écrits	
	Support IE6	Test Seleniums passé avec succès	
	Support "Navigateurs Home Page"	Test Unitaires écrits	
	Déployé sur Staging	Test Unitaires passé avec succès	
	Tests de régression ok (tous les tests passent)	Multilingue et traduction ok	
	Documentation (dossier d'hébergement,...)	Démarches à effectuer auprès de l'infrastructure (pour la Prod ou autres. Ex: url, connexion db,ftp,...)	
	Dépendance avec d'autres acteurs	Visualiser sur le mur	

A ajouter: Attribuer les droits aux utilisateurs, gestion des erreurs d'indisponibilités.

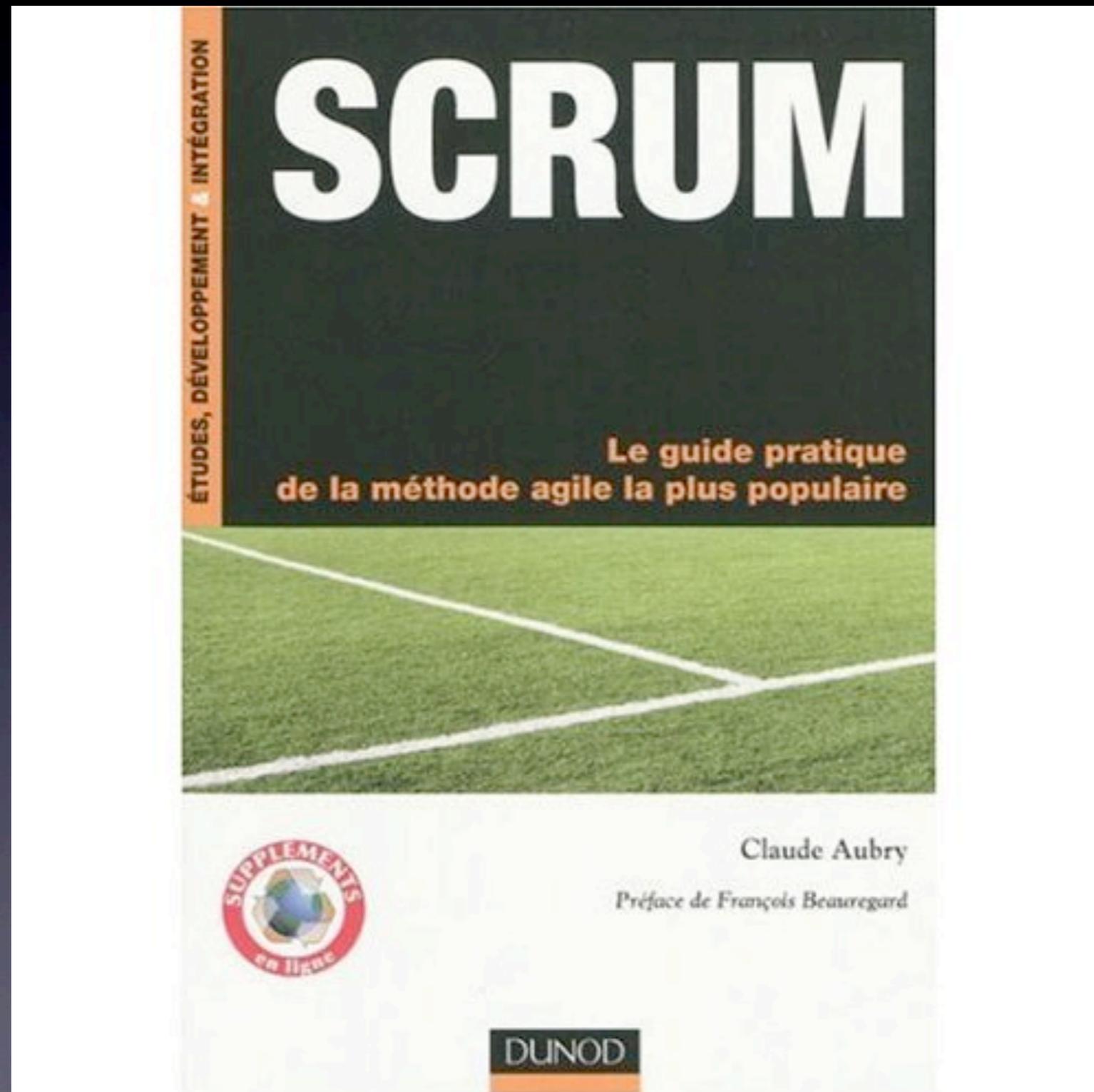
Les risques d'échec

- Simple en apparence, compliqué en réalité
- Non respect des principes Scrum
- Ecoute du client

En savoir plus

- www.mountangoatsoftware.com (EN)
- www.agile-software-development.com (EN)
- www.aubryconseil.com (FR)
- borisgloger.com/en/2008/07/01/product-backlog-templates-scrum-tools/ (EN - templates)
- www.xqa.com.ar/visualmanagement/ (EN)
- www.brunosbille.com (FR-EN)

Livres

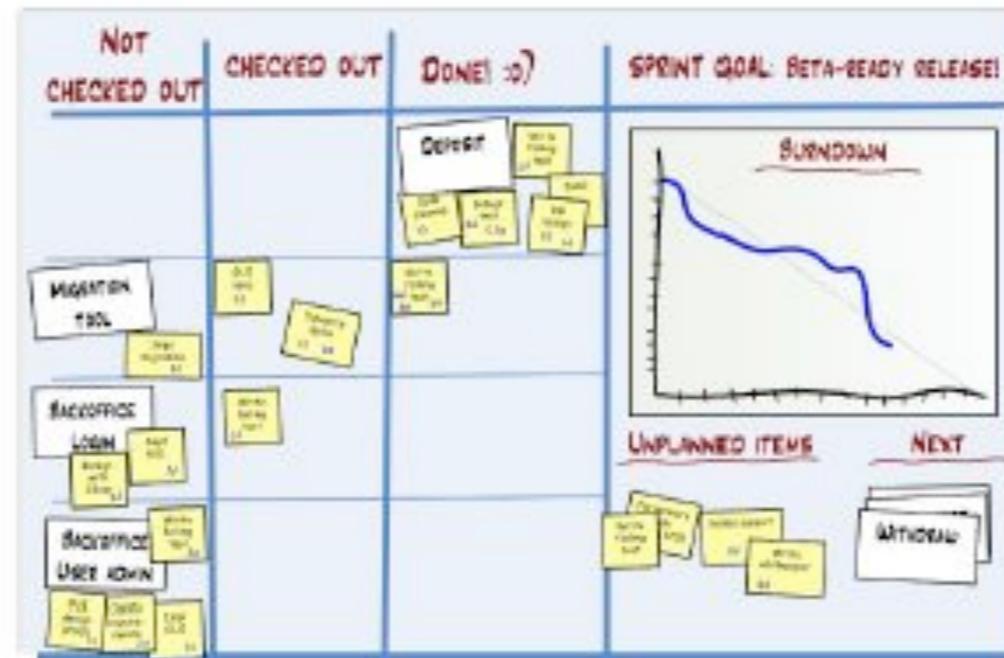


Livres



Scrum et XP depuis les Tranchées

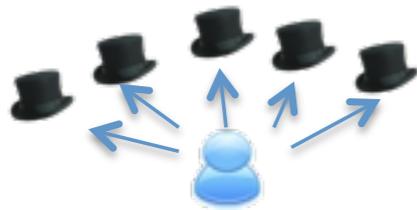
Comment nous appliquons Scrum



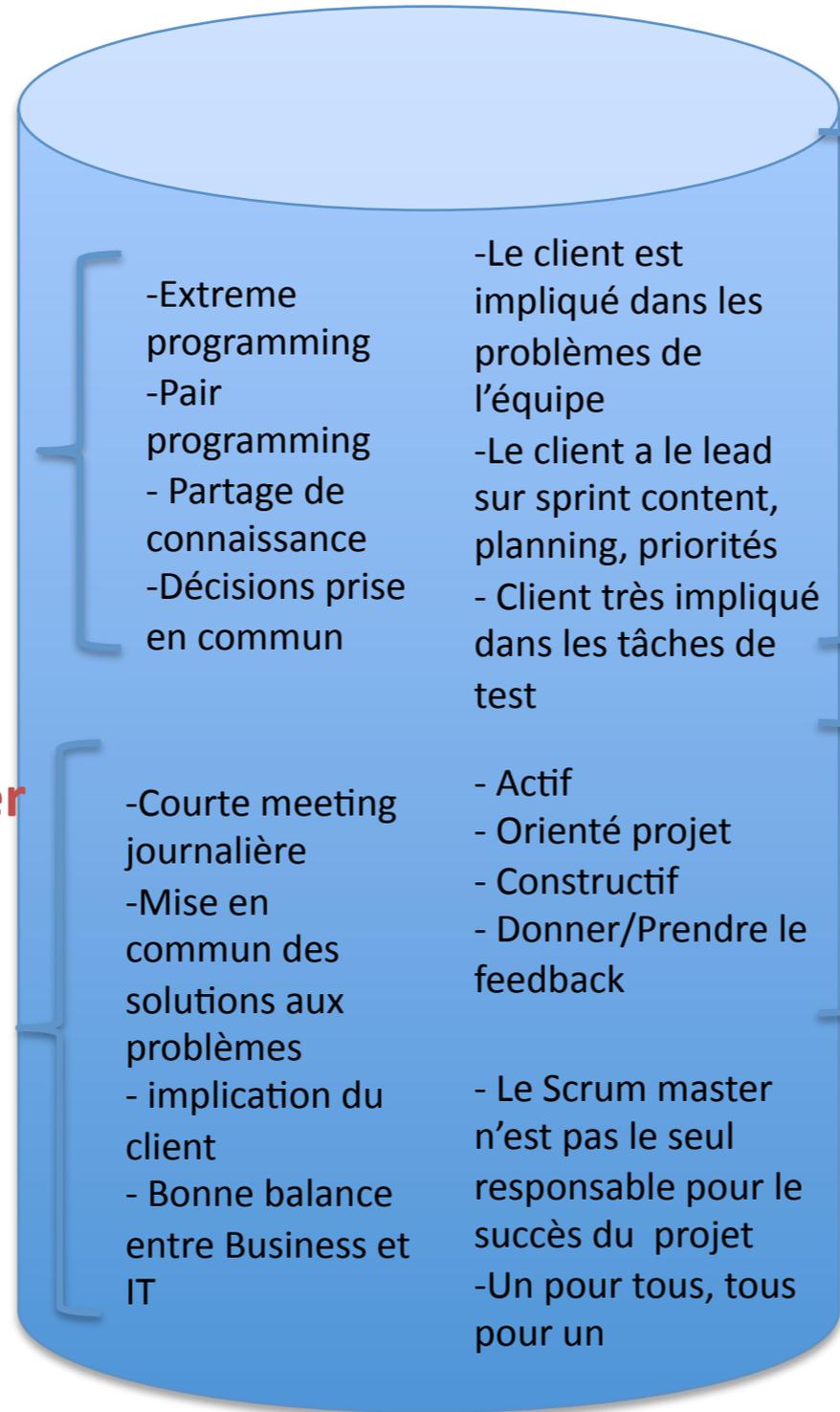
Ecrit par :
Henrik Kniberg

Cinq facteurs de succès pour vos projets Agile/Scrum

1. L'équipe est multi-tâches



2. Echange journalier d'information



3. Product Owner = le client, fait partie de l'équipe



4. Personnalités des membres de l'équipe



5. Responsabilité partagée

